SRIDU

DART-REGELN

501 · Double Out · die offiziellen Grundregeln auf einer Seite



×3	Triple-Ring
×2	Double-Ring
25	Single Bull
50	Bullseye, zählt als Double 25

1 PUNKTE

- Ein Dart zählt das Feld, in dem seine Spitze steckt: Single, Double (äußerer Ring) oder Triple (innerer Ring).
- Auf dem Draht: die Seite, in die die Spitze eingedrungen ist.
- Außerhalb des Double-Rings, Abpraller und herausgefallene Darts: 0, kein Nachwurf.

2 AUFNAHME

- Drei Darts, einzeln geworfen, hinter dem Oche.
- Zusammenzählen und vom Rest abziehen.
- Wer einen Dart in der Scheibe berührt, beendet seine Aufnahme.

3 501

- Alle starten bei 501 (oder 301, 701).
- Wer zuerst genau **0** erreicht, gewinnt das Leg.
- Höchste Aufnahme: 180 (dreimal Triple 20).

4 DOUBLE OUT

- Der Dart, der 0 ergibt, muss ein Double oder das Bullseye sein.
- 32 Rest: Double 16. 40 Rest: Double 20. 50 Rest: Bullseye.
- Ungerader Rest? Erst ein Single werfen, damit eine gerade Zahl bleibt.

5 ÜBERWORFEN (BUST)

- **Zu viel:** 20 Rest, Triple 20.
- **1 Rest:** 21 Rest, Single 20.
- **0 ohne Double:** 16 Rest, Single 16.
- Die ganze Aufnahme zählt 0, zurück auf den Stand davor.

6 VARIANTEN

- **Double In:** Punkte zählen ab dem ersten Double, das schon zählt.
- **Master Out:** beenden mit Double, Triple oder Bullseye.
- **Single Out:** jedes Feld beendet, 1 Rest ist kein Bust.

7 WER ANFÄNGT

- Ausbullen: ein Dart pro Spieler, wer näher an der Mitte ist, beginnt.
- Beide im Bullseye oder beide in der 25: neu werfen.
- Der Gewinner beginnt Leg 1, 3, 5 ..., der andere Leg 2, 4, 6 ...

8 OCHE UND SCHEIBE

- Bull-Mitte **1,73 m** über dem Boden.
- Oche **2,37 m** vor der Scheibe, diagonal 2,93 m.
- Füße hinter dem Oche, Vorlehnen ist erlaubt. E-Dart: meist 2,44 m.

9 LEGS UND SÄTZE

- Ein Leg ist ein Spiel 501.
- Ein Satz geht über mehrere Legs, oft First to 3.
- Best of 5 = First to 3. Das Match geht über Legs oder Sätze.

Grundlage: WDF Playing and Tournament Rules (20. Ausgabe). Hausregeln können abweichen.